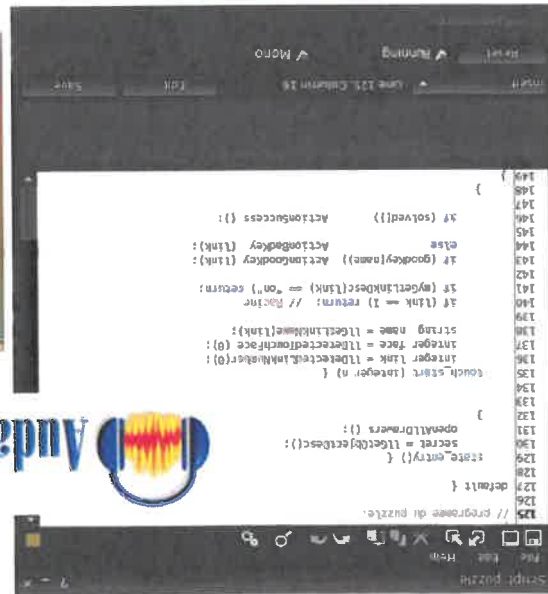


moodle



Les outils utilisés : que du logiciel libre et opensource...



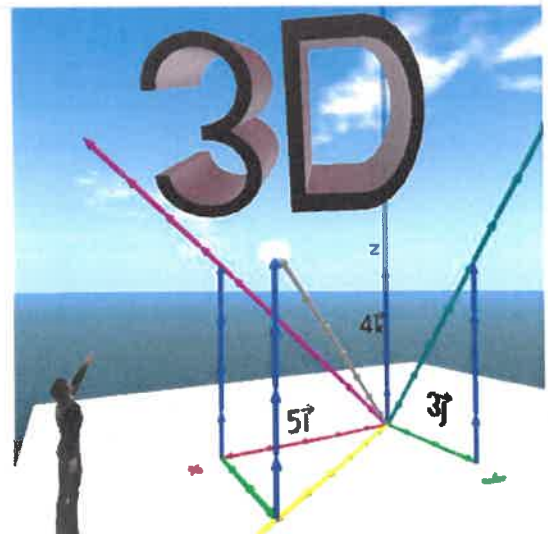
Lycée KOEBERLE SELESTAT

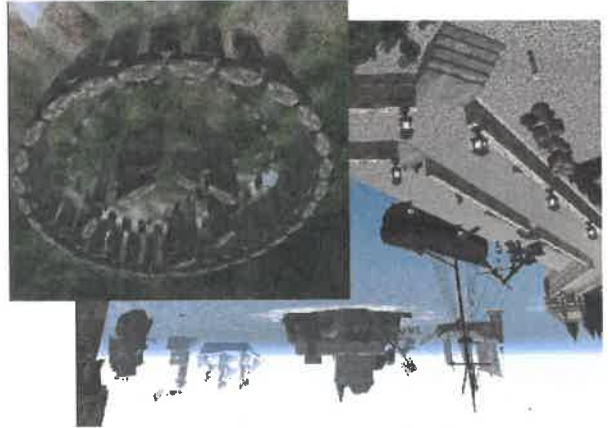
Enseignement d'exploration en classe de seconde

ICN informatique et création numérique

Les élèves développeront eux-mêmes et de manière collaborative des produits dans le domaine du numérique, en réfléchissant à la résolution de problèmes nécessitant de la programmation.

Des thèmes à la carte !

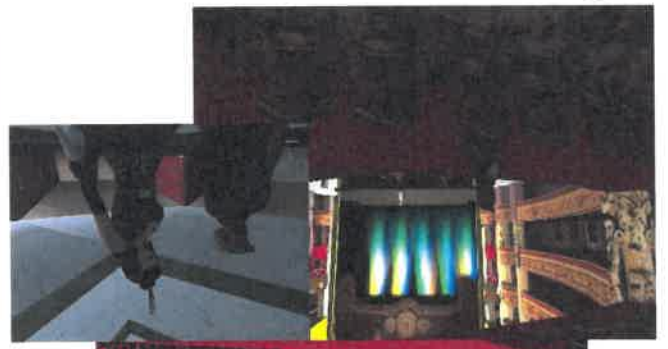




③ *Les reconstructions : scientifiques ou historiques ; du réel au virtuel...*



④ *Les jeux : s'amuser à les créer...*



① *L'opéra : les machineries, l'éclairage, les costumes, la musique, la mise en scène...*



② *Les outils et les robots : reproduction et programmation de machines réelles ou utopiques...*

